

**Moderato***Mässig bewegt und klar phrasiert [В умеренном движении, ясно фразируя]*

14

14

*p*

1 2 3 4 5  
2 1 2  
5 4 3  
4 5 2  
5 3

1 4 2  
5 1 2 1  
4 1  
5 - 5  
1 3  
5 2 5  
4 2

*poco cresc.*

*ten.*

*f*

1) Фигура противосложения, построенная на звуках трезвучия, в обоих своих вариантах:  
 играет большую роль во всей пьесе. Это нужно учитывать и при исполнении.

The musical score consists of four staves of piano music. The first staff starts with a dynamic 'poco espress.' and fingerings 5, 2, 1, 4; 5, 3, 2, 1. The second staff begins with 'cresc.' and fingerings 5, 2, 1, 2, 1; 5, 4, 1, 2, 1. The third staff features 'ten.' and 'meno sf cresc.' with fingerings 4, 1, 3, 1; 3, 5, 1, 4. The fourth staff concludes with 'ff sempre in tempo' and fingerings 5, 4, 3, 2, 1.

2) Басовый ход здесь следует рассматривать как упрощенную фигуру темы: модификация которой может найти обоснование и объяснение в том факте, что кода уже полностью освобождена от тематических отношений. Этот прием часто применяется в заключениях сложных контрапунктических пьес для достижения благотворного контраста и одновременно для того, чтобы показать, что художественные средства уже исчерпаны.

Н. Редактор рассматривает эту пьесу как контрапунктически наиболее разработанную и, таким образом, - в баховском смысле - технически наиболее трудную из всего сборника. Пластичное выделение стретт в третьей части, при постоянном избегании активных, акцентированных толчков и ударов и при продолжительном сохранении сдержанного спокойствия, требует уже значительной художественной зрелости. Таким образом, после успешного разрешения этого задания можно непосредственно приступить к изучению „Хорошо темперированного клавира“, некоторые же более скромные номера этого значительного произведения (например, фуги e-moll и F-dur из первого тома) больше уже не будут представлять серьезных трудностей.

Эта форма, тесно примыкающая к фуге, естественно расчленяется следующим образом:

I часть	- экспозиция и переход = 6 (4+2) тактам
II часть	- 1-й разработочный раздел (преимущественно модуляционный) = 5 тактам
III часть	- 2-й разработочный раздел (преимущественно контрапунктический) = 10 тактам
Кода	= 3 тактам